

Reglamento /10 TT Eléctrico 2WD / 4WD - Asoger -

• PRESENTACIÓN

- El campeonato social discurrirá íntegramente en el circuito del club Asoger y será de manera exclusiva para coches 1/10 2wd y 4wd eléctrico .
- Dicho campeonato constará de 5 pruebas, que se realizarán a lo largo del año de las que contarán para la clasificación general las 4 mejores puntuaciones de cada piloto.

- 22 Marzo
- 19 Abril
- 10 Mayo
- 06 Septiembre
- 25 Octubre

• ORGANIZACIÓN

- En cada una de las pruebas a celebrar, el club organizador dispondrá como mínimo de un Director de Carrera, y un Cronometrador, además de un sistema de cronometraje por transponder, con decodificador AMB o compatible, que permita la gestión de las carreras de una forma fiable e informatizada.
- Se podrá suspender la carrera por condiciones meteorológicas hasta el viernes a las 14:00am, avisando personalmente a los inscritos mediante correo electrónico, y adicionalmente en los diversos medios que el club organizador decida (web del club, whatsapp, etc.). La decisión de suspensión de la carrera corresponde al director de carrera y al delegado del club. Para tomar la decisión se tomarán en cuenta 3 de las principales webs de meteorología y si el porcentaje de lluvia en las 3 es igual o mayor del 70% a las 14:00am del viernes previo a la carrera, se cancelará. Si el circuito estuviera cerrado por decisión de la directiva por las causas que sean y no tuviera previsión de apertura el domingo, también se cancelaría el viernes a las 14:00
- La organización dispondrá de al menos una copia de este reglamento en la caseta de cronometraje.

• INSCRIPCIONES

- Podrán inscribirse a las carreras puntuables para el Social 2wd/4wd Asoger, todos aquellos pilotos que lo deseen, sin necesidad de tener licencia alguna.
- Las preinscripciones se realizarán a través de la web <http://everlaps.com> Bajo ningún concepto se permitirá una inscripción después de las 15:00h del viernes de la semana en la que se celebra la prueba.

- El precio de la inscripción será de 15€. El pago de dicha inscripción se realizará **el viernes antes de las 15:00**, lo que dará derecho a entrenamientos el mismo sábado del fin de semana de la carrera.
- El piloto que esté inscrito y no vaya a asistir a la carrera, deberá notificarlo al club organizador mediante correo electrónico o por teléfono. Si no fuese así, se le restarán 100 puntos de la clasificación general, además de perder el importe de la inscripción.

• FORMATO DE CARRERA

- Las carreras se resolverán por el formato denominado **5 CLASIFICATORIAS + 3 FINALES**
- Dependiendo del número de inscritos será mínimo 3 clasificatorias y máximo de 5

Hasta 3 grupos entre las 2 categorías 5 clasificatorias

Hasta 4 grupos entre las 2 categorías 4 clasificatorias

Hasta 5 grupos entre las 2 categorías 3 clasificatorias

- Se destinará el sábado anterior a la carrera a entrenos libres.

4.3 MANGAS DE CLASIFICACIÓN

4.3.1 Cada serie se denominará con un número, de menor a mayor, siendo aquella con el número menor en la que se encuentren los pilotos con mejor ranking en la clasificación general, y así sucesivamente. **Para la primera carrera del campeonato se utilizará el ranking del año anterior, si existiera, y para quien no tenga ranking será por orden de pago de la inscripción.**

4.3.2 Las series de clasificación se correrán de número mayor a menor.

- La Organización de Carrera publicará como muy tarde las series de clasificación al finalizar la reunión de pilotos.
- Se correrán 5 tandas de clasificación, con un mínimo de 2 debido a causas meteorológicas.
- Las clasificatorias se disputan por el sistema de tiempo más última vuelta con una duración de 5 minutos.
- Se establecerá el resultado de las clasificatorias por puntos teniendo en cuenta los 2 mejores resultados obtenidos por el piloto de entre las clasificatorias realizadas. En caso de empate se tomará el mejor resultado en puntos de cada piloto pero en ningún caso servirá para tal fin el tercer o sucesivos resultados desechados. En caso de persistir el empate, se tomará el tiempo del mejor resultado en puntos.
- El piloto con el mejor resultado en una tanda recibe 0 puntos, y el resto un número de puntos igual a su posición obtenida. Aquellos pilotos que no hayan completado una

vuelta reciben el máximo número de puntos, que corresponde con el número de pilotos inscritos en la carrera.

- La salida de las mangas clasificatorias será en **formato de salida lanzado**
- La salida de las **finales será desde el cajón** y en el orden de la clasificación provisional de la carrera
- El primer piloto que cruza la línea de meta inicia los 5 minutos de la manga. Desde este momento el resto de pilotos contarán con el tiempo de la vuelta calculada para el circuito para iniciar su manga; en caso de hacerlo más tarde su crono se iniciará automáticamente con el tiempo de la vuelta calculada.
- Cada piloto lleva su propio cronómetro independiente de los demás. A partir del inicio del mismo, dispone de 5 minutos para completar su manga, además del tiempo de última vuelta, que será del 150% del tiempo de la vuelta calculada.
- La posición en el pódium será determinada por el ranking conseguido el año anterior, eligiendo el piloto con mejor ranking su posición y así sucesivamente. Dichas posiciones se mantendrán para toda la sesión de clasificación.
- El sistema de cronometraje avisará del final de carrera para cada coche al pasar por la meta. El coche debe ir inmediatamente a la zona asignada para coches finalizados, y no puede estorbar a otros coches que aún corren. En caso de duda, se permite terminar una vuelta más. Si había acabado o no cuando paso la línea de meta es decisión del equipo de cronometraje, y no es discutible.
- El tiempo entre mangas clasificatorias de la misma (tandas) será como mínimo de 40 minutos.
- Nada más terminar una manga, la Organización de Carrera publicará el resultado de dicha manga en la zona designada. Al terminar una serie completa, la Organización de Carrera publicará la clasificación general hasta ese momento.
- **FINALES**
 - Las finales se compondrán de 10 coches (por estricto orden de clasificación). La última de las finales completas puede componerse de un máximo de 13 coches.
 - En todas las finales, saldrá en primer lugar la final con ranking menor, y finalmente la final 'A'.
 - Todas las finales se disputan por el sistema de tiempo más última vuelta. Su duración será de 7 minutos.
 - La posición en el pódium será determinada por el ranking conseguido en las mangas de clasificación, eligiendo el piloto con mejor ranking su posición y así sucesivamente. Dichas posiciones se mantendrán para todas las finales.

- El sistema de cronometraje avisará del final de carrera por megafonía. Tras pasar por la meta, el coche debe volver inmediatamente a Parque Cerrado.
- El tiempo entre finales de la misma serie (tandas) será como mínimo de 40 minutos.
- La parrilla de salida se hará con el formato “en línea” con una separación mínima entre coches de 2 metros y máxima de 3 metros. Se recomienda siempre la separación de 3 metros salvo que esta sea materialmente imposible.
- El Director de Carrera avisará frecuentemente por megafonía a los pilotos del tiempo restante para el comienzo de cada final. Avisará cuando falte un minuto, y llamará a los pilotos a línea de salida cuando falten 30 segundos. En los diez últimos segundos, el sistema de cronometraje realizará una cuenta atrás audible por megafonía de 10 a 3. El comienzo de la carrera será señalado con una señal acústica audible disparada después de un tiempo aleatorio tras el fin de la cuenta atrás. Aquellos coches que no estén en la línea de salida al iniciarse la cuenta atrás no podrán tomar la salida desde la parrilla en su posición correspondiente, sino al final de la parrilla.
- Cualquier coche que se adelante a la salida será penalizado con un Stop & Go, que deberá realizar en un máximo de 2 vueltas. El Director de Carrera le anunciará por megafonía dicha sanción.
- Bajo ningún concepto se repetirá una salida porque algún piloto se adelante. El único motivo para suspender el comienzo de una final será por fallo del sistema de cronometraje.
- Se establecerá el resultado de definitivo por puntos teniendo en cuenta los 2 mejores resultados obtenidos por el piloto de entre las finales realizadas. En caso de empate se tomará el mejor resultado en puntos de cada piloto, pero en ningún caso servirá para tal fin el tercer resultado desechado. En caso de persistir el empate, se tomará el tiempo del mejor resultado en puntos.
- Cada piloto recibe en cada final un número de puntos igual a su posición obtenida. Aquellos pilotos que no hayan completado un paso por meta reciben el mismo número de puntos, que corresponde con el número de pilotos en la final (generalmente 10)
- En el caso de que la última final no esté compuesta por 10 pilotos, la organización deberá aportar voluntarios para ejercer de recoge-coches en las finales siguientes. En caso de no reunirse los suficientes voluntarios, el Director de Carrera podrá designar recoge-coches de entre el resto de pilotos, debiendo cumplir con este cometido durante una única final.
- Se puede solicitar 5 minutos de tiempo por avería solo en las finales. Esta solicitud no se podrá efectuar bajo ningún concepto una vez abierto el circuito para cada final (2 minutos antes de la salida). El Director de Carrera deberá verificar que efectivamente se trata de una avería y no de una petición de tiempo para ajustar reglajes, cargar la batería, o cualquier otro motivo no proveniente de una avería. El piloto que solicita los 5 minutos sale el último en esa final, manteniendo todos los demás sus posiciones de parrilla.

- Solo se puede producir la solicitud de tiempo por avería una sola vez por final.
- El piloto que solicita tiempo por avería en una final, no puede volver a solicitar tiempo en las finales restantes.

- **RECOGE-COCHES**

- La labor de los pilotos como recoge-coches es obligatoria para todos los pilotos salvo impedimento físico. En caso de impedimento el piloto deberá de procurar una persona que actúe de recoge-coches, todo ello con la aprobación del Director de Carrera.
- En las mangas clasificatorias y finales serán por defecto los pilotos de la serie/final anterior los que asistirán a la serie/final en curso, para la última serie/final que será la primera en correr, serán los pilotos de la serie/final primera.
- En el caso que algún piloto con obligación de ejercer como recoge-coches se ausentara de su labor perderá su mejor manga de recolocación, clasificatoria o final.
- Es potestad de la Dirección de carrera el sancionar a un recoge-coches por no estar ejerciendo con corrección sus funciones o porque coloque los coches volcados en un orden determinado de manera deliberada.
- Los recoge-coches no pueden estar fumando, comiendo, bebiendo o usando el móvil. Dicha situación será sancionada a criterio de la Dirección de Carrera.
- Los recoge-coches no pueden ejercer de mecánicos durante la manga en curso. En caso de rotura o avería de algún coche se limitarán a depositarlo fuera de la pista y proseguir con su labor lo más rápido posible.
- Los pilotos que corran en 2 categorías tendrán la exención de ponerse como recogecoche de manera obligatoria (se pueden poner por voluntad propia). Caso de no correr alguna clasificatoria o final de alguna de las 2 categorías, será obligatorio recoger en la siguiente que le toque.

- **PUNTUACIÓN**

- Para la elaboración de la clasificación final del campeonato, se utilizará el sistema de puntos del **ANEXO 1.**
- Serán puntuables para la clasificación final los 4 mejores resultados de las 5 carreras, desechando peor resultado.
- En caso de empate a puntos, ganará el que haya conseguido mejor posición de las cinco carreras que contabilizan. Si persiste el empate, se contemplará el segundo mejor resultado, y si persiste, el tercer mejor resultado.... Si persiste el empate, contarán las carreras desechadas.

Y si siguen empatados a todo lo anterior, ganará el que haya hecho mejor resultado en la última carrera.

- En caso de suspensión de una de las pruebas, se buscaría una fecha alternativa. Si no pudiera celebrarse definitivamente, contarían para el campeonato las 4 mejores de 5 disputadas.
- Si se hubiera realizado el pago de la inscripción de la prueba finalmente anulada, el piloto podrá optar por guardar ese importe para la siguiente prueba a realizar en ese club, o reclamar su importe en un plazo no superior a 7 días desde la anulación de la prueba.

• TROFEOS

- Al finalizar el total de pruebas de que consta el **CAMPEONATO ASOGER 2025**, se hará entrega de los trofeos acreditativos a los 10 primeros clasificados. La entrega será, siempre que sea posible, en la carrera del aniversario.

• REGLAMENTO TÉCNICO

• MOTORES Y VARIADORES ELECTRÓNICOS

- Se podrá hacer uso del variador y motor que el piloto estime oportuno (libre).
- Queda totalmente prohibido el uso de la marcha atrás.

6.2 NEUMÁTICOS

6.2.1 No hay control tyre, rueda libre en modelo y cantidad.

• ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- Se establece un peso mínimo de 2wd 1474 gramos y 1588 gramos para 4wd.
- Las dimensiones máximas de los coches deben ser:
 - Longitud Total: 460 milímetros
 - Ancho total: 250 milímetros
 - Alerón: 200 milímetros de ancho por 80 milímetro de largo -
 - Lateral del alerón: 80 x 80 milímetros.

- La carrocería debe ser realizada en policarbonato (lexan) y se permiten orificios para refrigeración.
- No se puede cambiar de chasis durante la carrera, excepto en caso de rotura y previa comunicación a Dirección de Carrera. En caso de que el piloto cambie el chasis sin la aprobación de Dirección de Carrera supondrá la exclusión del piloto de la clasificación de la carrera.
- Es responsabilidad de cada piloto el cumplimiento de estas normas técnicas.

BATERÍAS

- Se permite cualquier tipo de batería con un máximo de 7.6v de tensión nominal, pudiendo utilizar HV si se precisa. El conector de baterías será libre. Las baterías no podrán soldarse a la electrónica del coche directamente.

• PROCEDIMIENTO EN CASO DE LLUVIA

- Suspensión o Aplazamiento de la prueba:
Si el viernes a las 14:00 horas la media de la previsión de lluvia es superior al 70% la prueba se cancelará. Para realizar dicha media se utilizarán como referencia las siguientes páginas.
 - Aemet.es
 - El tiempo.es
 - Accuweather.com
 - Si el circuito estuviera cerrado por decisión de la directiva por las causas que sean y no tuviera previsión de apertura el domingo, también se cancelaría el viernes a las 14:00
- Clasificatorias:
 - - Se usará el mismo sistema de clasificación que en seco (por puntos).
 - - La carrera será válida si se pueden disputar dos series clasificatorias.
- Finales:
 - - Si no se pueden disputar ninguna de las finales el resultado final de la carrera será el obtenido en las series clasificatorias.
 - - En el caso de solo disputarse una de las finales el resultado final de la carrera será el obtenido en las series clasificatorias.
 - - En el caso de disputarse solo dos de las finales el resultado final de la carrera será la suma de las dos puntuaciones de las 2 finales disputadas.
 - - En el caso de disputarse las tres finales el resultado final de la carrera será el de las dos mejores posiciones obtenidas.

• TRANSPONDERS

- Cada piloto debe disponer de su propio transponder y el sistema de cronometraje le asignará el número con el que el piloto realizó su inscripción.
- En caso de utilizar un número de transponder distinto debe notificarlo a dirección de carrera con la suficiente antelación para poder realizar la modificación antes de la salida de su manga. En el caso de correr una manga con un número de transponder no notificado, quedará a criterio de dirección de carrera la reasignación de las vueltas correspondientes.
- El piloto es el único responsable del funcionamiento de su transponder.
- En el caso de que a algún piloto no le sea contada alguna vuelta de forma esporádica, se podrá solicitar la asignación de forma manual de dicha vuelta, quedando la decisión a criterio de dirección de carrera. En caso de permitir la corrección, se añadirá la vuelta manteniendo el tiempo final de su manga, a excepción de que la última vuelta haya sido la no contabilizada, en cuyo caso se añadirá la vuelta y se sumará el tiempo de la peor vuelta del piloto en esa manga.
- En caso de fallo reiterado del transponder (pérdida de vueltas por baja señal, avería del transponder, rotura o fallo en la alimentación, etc...) se considerará de la misma forma que una avería mecánica, y no se realizará ningún tipo de conteo manual de vueltas.

• DISPOSICIONES FINALES

- **Se prohíbe de forma expresa el consumo de sustancias estupefacientes. Cualquier piloto, mecánico o visitante podrá ser expulsado de las instalaciones si se le sorprende consumiendo dichas sustancias, sin derecho a la devolución de la cuota de inscripción, en el caso del piloto.**
- El comportamiento incorrecto del piloto en el pódium o de sus mecánicos con otros pilotos, mecánicos o personal organizativo, también se considera grave y será castigado con una vuelta pudiendo el Director de Carrera comunicar un pre-aviso del tipo "Atención piloto o mecánico... no grite o compórtese, etc.".
- Se consideran infracciones muy graves y sancionadas con la descalificación la acumulación de dos graves, el comportamiento incorrecto grave hacia los recoge-coches, personal de la Organización de Carrera, o hacia cualquier otro tercero que esté en las instalaciones y que puedan dañar la imagen del deporte.
- Será únicamente potestad del Árbitro o del Director de Carrera el llevar a cabo estas sanciones.
- Los pilotos responden solidariamente de las acciones y omisiones de las personas que le acompañan, actúen o no como mecánicos.
- Cualquier punto de este reglamento se podrá modificar mediante petición por fuerza mayor en la reunión de pilotos, y solo si cuenta con la mayoría de votos de los pilotos asistentes. Se revisará si esa modificación es ocasional o permanente.